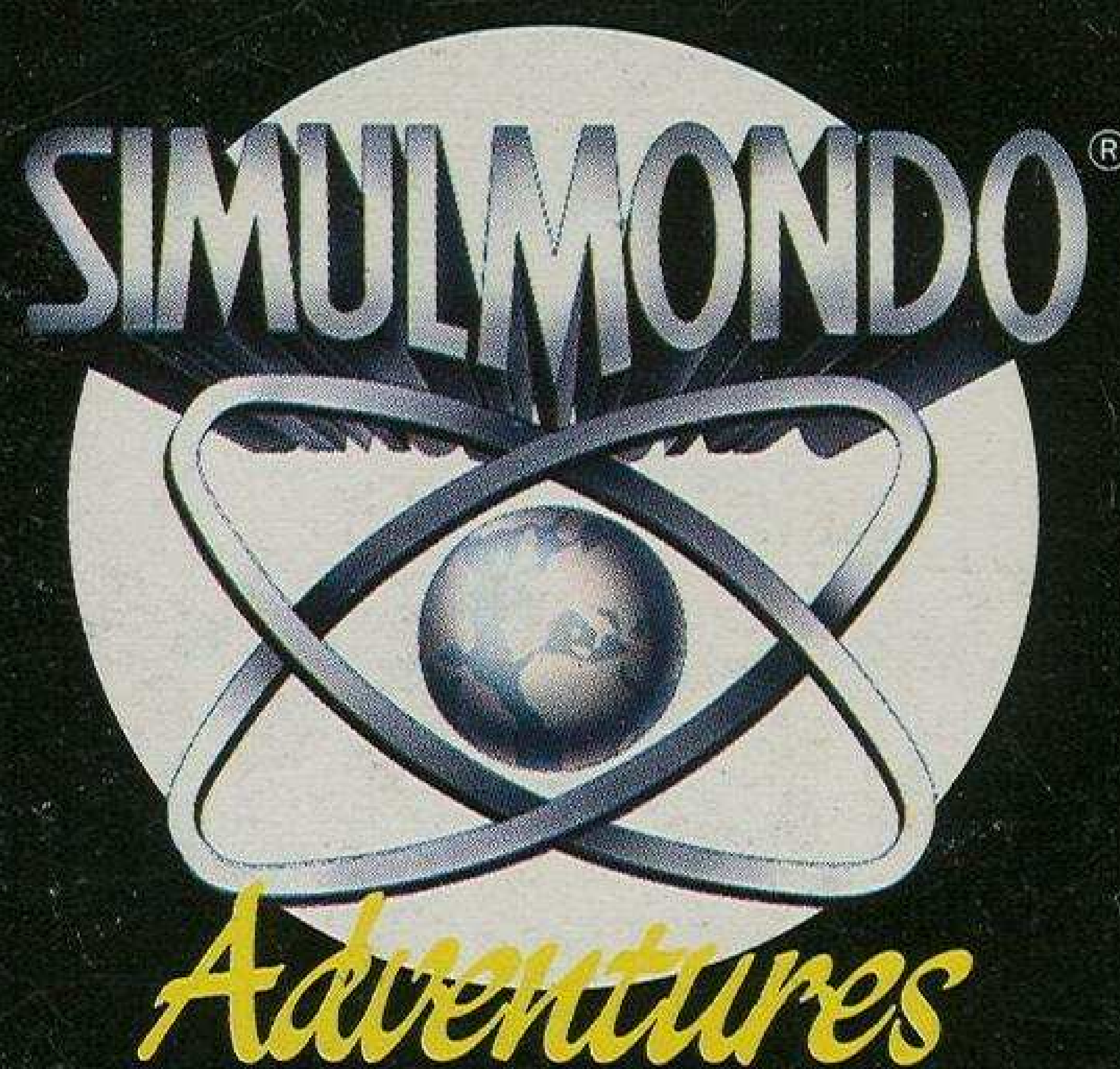
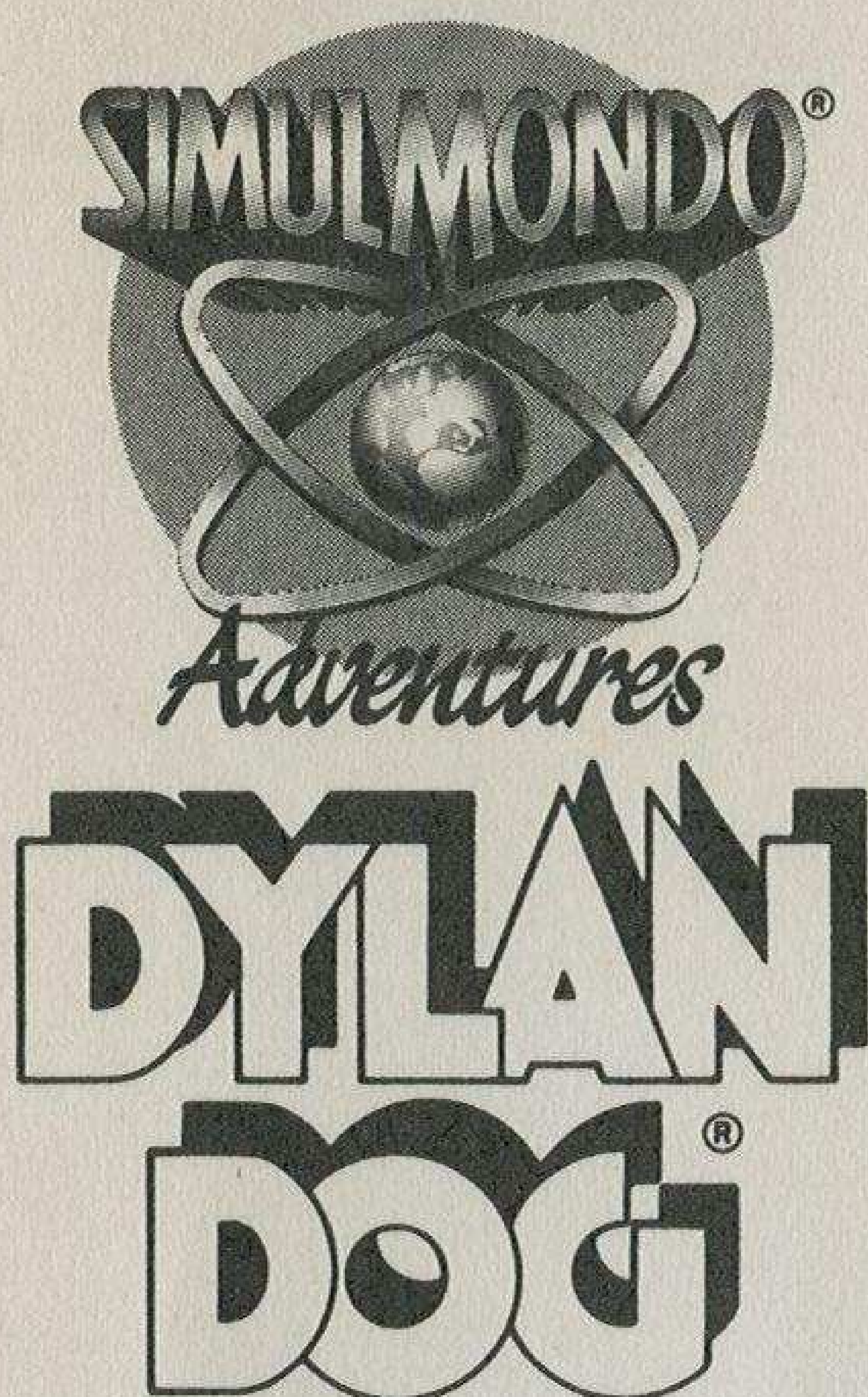
L'INDAGATORE INTERATTIVO - N. 1

DYLAN DOG®



Stano

LA REGINA DELLE TENEBRE



L'INDAGATORE INTERATTIVO
Pubblicazione mensile n° 1
OTTOBRE 1992

FRANCESCO CARLÀ
presenta
LA REGINA DELLE TENEBRE

Ideazione soggetto e sceneggiatura:
Ivan Venturi
Programmazione:
Stefano Balzani
Programmazione PC:
Giuseppe e Andrea Alleva
Grafica e animazione:
Michele Sanguinetti
Colonna sonora:
Gian Luca Gaiba
Testing:
Andrea Bradamanti
Grafica packaging:
Lorenzo Grandi
Hanno collaborato:
Massimiliano Calamai (grafica)
Stefano Forieri (grafica)
Giovanni Temoli (codice)
Filippo Berselli (codice)
Stefano Realdini (disegni albetto)

SOMMARIO

è un prodotto interattivo di
SIMULMONDO s.r.l.
Reg. Trib. Bologna n. 6106 del 1-6-1992
Spedizione in abb. postale Gruppo III/70
Simulmondo s.r.l., Viale B. Pichat 28/A,
Bologna, Tel. (051) 251338
Direttore Responsabile: Francesco Carlà
Impianti: R.C. Fotocomposizione (BO)
Stampa: Graficolor - Marzabotto (BO)
Distribuzione: Messaggerie Periodici (MI)

SIMULPOSTA

Buongiorno signori. Leggetemi all'alba perchè questa è un'aurora da incubo.Peste mi colga se non stiamo per vedere il sole di una nuova epoca simulata. Bè giacchè ci sono esagero ancora un po' e vi comunico gagliardamente che qui sta nascendo, con il permesso e la benedizione di Tiziano Sclavi e Sergio Bonelli, 'L'indagatore interattivo'.

Nasce con questa prima parte di una grande avventura di Dylan che proseguirà ogni mese nella collana SIMULMONDO ADVENTURES, collana che pubblica da questo mese anche Diabolik, sempre in versione interattiva.

Da questo mese voi e Dylan (interattività, miei cari, interattività...) sarete impegnati in un simulmondo abbastanza pericoloso e giustificatamente attivo (interattivo) ai vostri comandi. Immergetevi pure e state attenti alle creature e agli oggetti simulati: poi fatemi sapere. Dai prossimi mesi qui risponderò a lettere e missive varie che attendo giungano via posta, fax, modem e come vi pare inclusi cavaliere e maratoneta.

vs. Francesco Carlà

INFORMAZIONI TECNICHE

PER CARICARE SU AMIGA:
1) Inserire il dischetto e accendere il computer. Il programma partirà automaticamente.

PER CARICARE SU PC:
1) Inserire il dischetto.
2) Digitare
A: (poi premere enter); se il drive 3½ sul vostro PC ha una definizione diversa da A, digitate la lettera corrispondente seguita dai due punti (:) e enter
START (poi premere enter)

PER INSTALLARE IL GIOCO SU HARD DISK SU PC:
1) Inserire il dischetto
2) Digitare
A: (poi premere enter)
INSTALL (poi premere enter)
3) Seguire le istruzioni su schermo.
Avrete anche la possibilità di variare le configurazioni del gioco (scheda sonora, joystick etc.).

COME ACCEDERE AL VIDEOMANUALE OPPURE COMINCIARE A GIOCARE
Lanciato il programma, quando apparirà la schermata col nome della puntata, vedrete sullo schermo due scelte.

VIDEO MANUALE	**INIZIO DEL GIOCO**

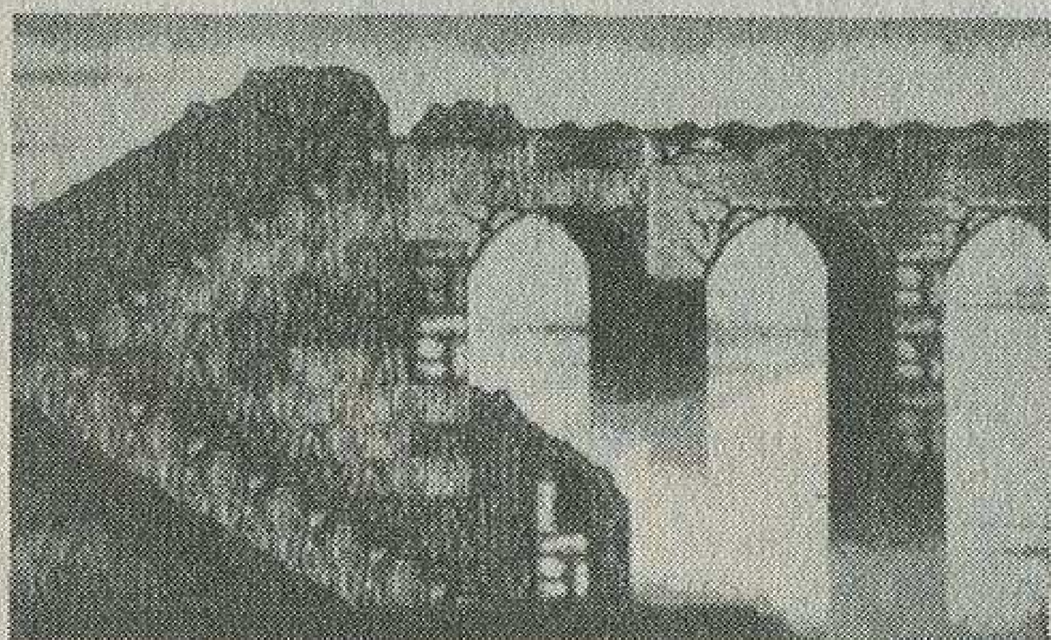
1) Muovete tramite Joystick e/o Mouse e/o tastiera il puntatore sulla scelta che desiderate.
2) Premete il tasto FIRE del joystick e/o mouse e/o spazio per confermare.

ATTENZIONE:
Nel caso di problemi derivanti dalla duplicazione del dischetto, la Simulmondo provvederà a sostituirlo. In questo caso inviate SOLO il dischetto etichettato più L. 2.000 in francobolli per spese spedizione a Simulmondo Srl - v. Berti Pichat 28/a 40127 Bologna, termine massimo 30 giorni dall'uscita del numero.
Non saranno eseguite sostituzioni se riscontreremo altri difetti diversi da quelli della produzione industriale.
Il gioco su PC necessita minimo di 590k (si consiglia l'uso del DOS 5.0 o superiore).

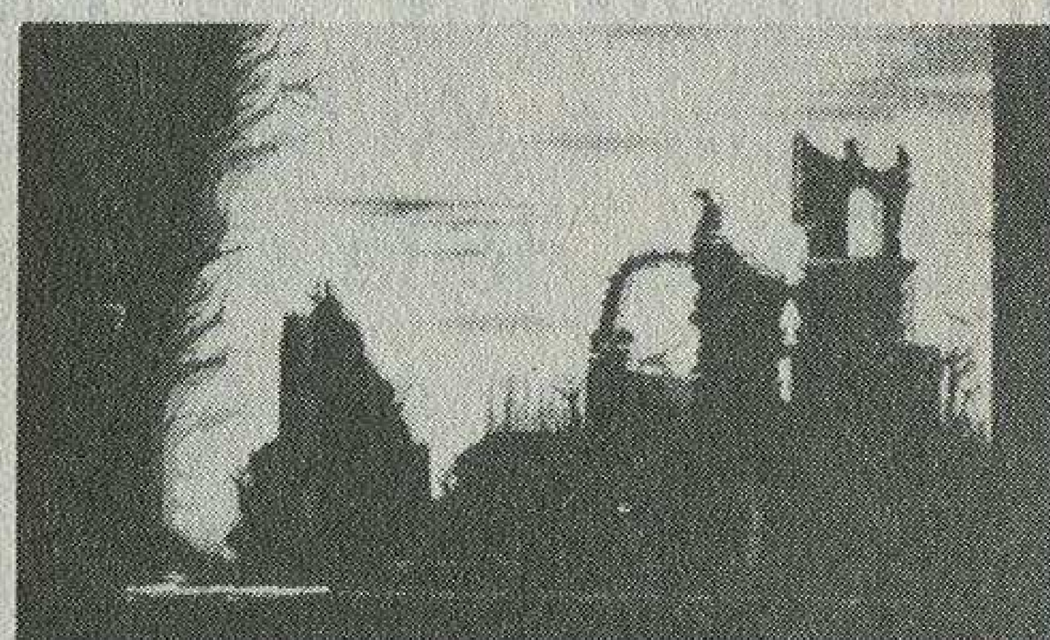
la Regina delle Tenebre



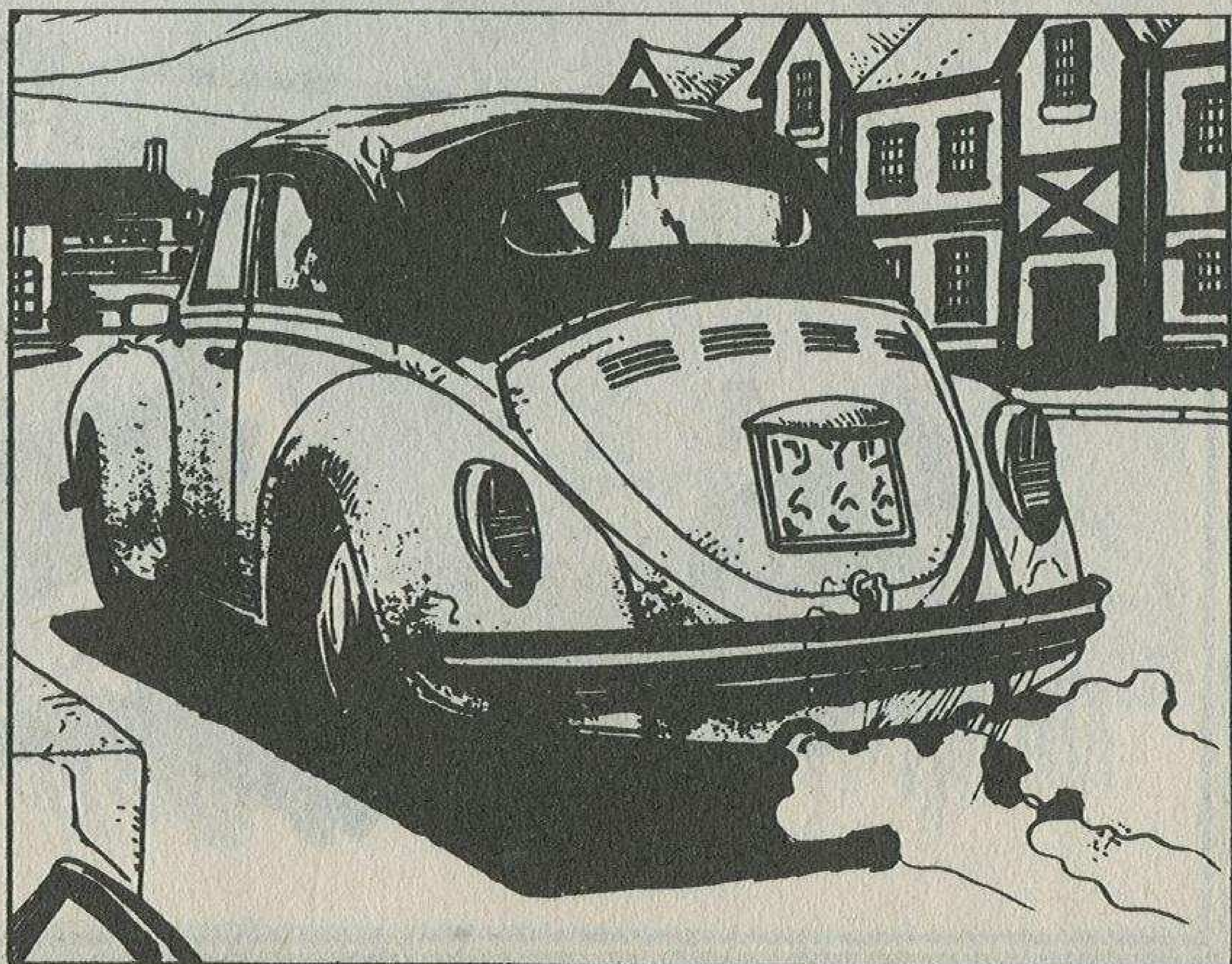
Qualcosa. O forse qualcuno. Non lo so. Non riesco a capire...
È da tre giorni che mi sento strano. Non che mi sia mai sentito normale, certo, ma sento nella mia anormalità qualcosa di ancora più anormale.
Sento una presenza vicino a me, che si allontana quando credo di capirla e che si avvicina quando voglio fuggire.
Questo nei giorni scorsi.
Ma oggi è diverso. È scomparsa la sensazione di confusione. Ora sento la presenza lontana, ma nitida. E soprattutto costante.
Penso di poterla raggiungere, ma.
LO SENTO... Il mio quinto senso e mezzo non sbaglia stavolta... Lei è là...
... lei è le Tenebre.
Io la raggiungerò.
È come se chiamasse da un posto a cento miglia da qui. E io troverò questo posto!















Rovine... mura diroccate... e nebbia. E la sensazione di lei sempre più vicina. La visibilità è sempre minore. Questa dannata nebbia mi sta innervosendo.
Sento che c'è qualcosa di strano. Ai bordi della strada, vedo delle strane «cose». Ma non importa... io devo arrivare da lei!



Chi sei? Perché mi stai chiamando? A volte la sensazione della sua presenza è talmente intensa... Mi sembra quasi di averla qui... e rabbrividisco.





Sto guidando da un'ora, ormai, e mi sto avvicinando sempre di più. LEI È SEMPRE PIÙ VICINA...
La nebbia continua ad aumentare. Faccio fatica a distinguere gli alberi ai lati della strada.
Dove sono? Non conosco questo posto... questa strana brughiera.
Mi sono perso... non so più qual è la strada per tornare indietro. Ho imboccato così tante vie secondarie da perdere completamente l'orientamento.

Però so che mi sto avvicinando a lei... so che ormai non manca più tanto.
Giuda Ballerino! La macchina ha qualche problema! Sto rallentando, ... e ora il motore si è spento.

Non capisco. La macchina si è fermata. Ho controllato il motore e tutto sembra a posto.
Eppure sono inchiodato qui.
Ma... SONO VICINO A LEI. Non penso più all'auto, ora.
TI SONO VICINO... STO ARRIVANDO, STO VENENDO DA TE!
Cammino in questa nebbiosa brughiera, e sento che qualcosa sta per accadere!

Ecco le giuste combinazioni di icone che vi serviranno per superare il Security Check. Seguite tutte le istruzioni che appariranno su video, e cercate in questa pagina la linea avente le prime due icone uguali a quelle che appariranno al centro dello schermo.